



LAPORAN SKRIPSI

Sistem Informasi *E-Commerce* Pemesanan Tas dan Dompet Pada Toko Body Sport Berbasis Web

Disusun Oleh :

Nama : Arif Toto Leksono
NIM : 2008-53-132
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
KUDUS**

2014

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Arif Toto Leksono
NIM : 2008-53-132
Bidang Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem Informasi *E-Commerce* Pemesanan Tas
dan Dompet Pada Toko Body Sport Berbasis *Web*
Pembimbing I : Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT
Pembimbing II : Anteng Widodo, ST, M.Kom
Dilaksanakan : Semester Genap Tahun 2014

Kudus, Juni 2014

Yang Mengusulkan

Arif Toto Leksono

Menyetujui :

Pembimbing I

Pembimbing II

Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT

Anteng Widodo, ST, M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Arif Toto Leksono
NIM : 2008-53-132
Bidang Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem Informasi *E-Commerce* Pemesanan Tas
dan Dompot Pada Toko Body Sport Berbasis *Web*
Pembimbing I : Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT
Pembimbing II : Anteng Widodo, ST, M.Kom
Dilaksanakan : Semester Genap Tahun 2014

Kudus, Juni 2014

Telah diujikan pada ujian sarjana, tanggal 22 Juli 2014 dan dinyatakan

Mengesahkan :

Penguji Utama

Penguji I

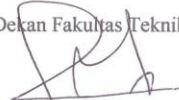
Penguji II



Supriyono, M. Kom Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT Diana laily Fithri, M.Kom

Mengetahui :

Dekan Fakultas Teknik



Rochmad Winarso, ST., MT.

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini,saya :

Nama : Arief Toto Leksono
NIM : 2008-53-132
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan,dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak program studi informasi fakultas teknik Universitas Muria Kudus Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif (Non-Exclusife Royalti Free Right) atas karya ilmiah kami yang berjudul : " Sistem Informasi *E-Commerse* Pemesanan Tas dan Dompot Pada Toko Body Sport Berbasis *Web* "

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini pihak Universitas Muria Kudus berhak menyimpan, mengalih-media atau bentuk-kan,pengelolaannya dalam pangkalan data (database), mendistribusikan dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Muria Kudus, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Kudus , juli 2014



Yang menyatakan,

Arief Toto Leksono

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Obstacles Jadilah seperti karang di lautan yang kuat dihantam ombak dan kerjakanlah hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan orang lain, karena hidup hanyalah sekali. Ingat hanya pada Allah apapun dan di manapun kita berada kepada Dia-lah tempat meminta dan memohon.”

“Bercerminlah dari kesalahan orang lain, selain dari kesalahan diri kita sendiri, bercermin pada kesalahan diri sendiri supaya tidak terjatuh pada lubang yang sama, dan dengan bercermin dari kesalahan orang, maka akan lebih memacu kita agar kesalahan itu tidak menimpa kita.”

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain.

Persembahan

Skripsi ini kupersembahkan kepada :

1. Kedua Orang Tua ku Tercinta
2. Teman – teman ku
3. Almamater UMK

RINGKASAN

Laporan Skripsi dengan judul “Sistem Informasi *E-Commerce* Pemesanan Tas dan Dompet Pada Toko Body Sport Berbasis *Web*” telah dilaksanakan pada tanggal 01 maret 2014 sampai dengan 15 juni 2014. Sistem informasi pemesanan tas dan dompet pada body sport berbasis *web* ini menghasilkan aplikasi untuk mengolah data barang, data biaya, data member dan data pemesanan Hasil keluaran dalam sistem informasi pemesanan tas dan dompet adalah informasi produk, informasi member dan informasi transaksi pembayaran. Perancangan sistem informasi pemesanan tas dan dompet menggunakan bahasa pemodelan *UML (Unified Modelling Language)* dan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan *database MySQL*.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *E-Commerce*, Body Sport.



KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirrohim

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Alhamdulillah segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan pertolongan yang selalu tercurah kepada penulis serta nikmat dan karunia yang lebih sehingga tak mampu bagi penulis untuk sekedar menghitung dan mengucapkan syukur atas segala yang dianugerahkan kepada penulis. Kemudian Sholawat salam kepada Baginda Rosulullah, Muhammad SAW beserta keluarga dan para sahabat.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. dr. Sarjadi, Sp. PA selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Rochmad Winarso, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. R. Rhoedy Setiawan, M. Kom selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT yang berkenan menjadi dosen pembimbing saya. Terima Kasih atas waktu, ilmu, saran, semangat, dan nasihat yang Bapak berikan selama bimbingan.
5. Bapak Anteng Widodo, ST, M.Kom selaku pembimbing kedua saya. Yang telah memberi bimbingan dalam menyelesaikan penyusunan laporan skripsi.
6. Kedua orang tuaku, Bapak dan Ibu terima kasih atas dukungan. Do'a restu serta ridho kalian berdua hingga sekarang dan nanti hingga saya bisa jadi seperti ini. .
7. Sahabat terbaikku, yang tidak bisa saya ucapkan satu per satu terima kasih untuk semua dukungannya.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Skripsi masih jauh dari sempurna melebihi Hasil Karya Ciptaan-Nya.Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan guna perbaikan penulisan di masa-masa mendatang.Penulis mohon maaf atas segala kekurangan dan kesalahan yang ada.

Wassalamu ‘alaikum Wr. Wb.

Kudus, Juni 2014

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN KARYA ILMIAH	iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
RINGKASAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Skripsi.....	2
1.5. Manfaat Penelitian.....	2
1.6. Tinjauan Pustaka.....	2
1.7. Metode Penelitian.....	3
1.7.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.8. Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.8.1. Metodologi Waterfall.....	4
1.9. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1. Pengertian Sistem.....	8
2.1.2. Karakteristik Sistem	8

2.2. Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1. Pengertian Informasi	10
2.2.2. Siklus Informasi	10
2.2.3. Kualitas Informasi	10
2.3. Pengertian Sistem Informasi.....	11
2.4. Pengertian <i>e-commerce</i>	12
2.5. Alat Bantu Analisis Sistem	12
2.6. Alat Bantu Perancangan Sistem.....	14
2.6.1. UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	14
2.7. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	20
BAB III TINJAUAN UMUM OBYEK PENELITIAN	31
3.1. Profil Obyek Penelitian	31
3.2. Struktur Organisasi Body Sport.....	31
3.3. Job Description Body Sport	31
3.4. Denah Lokasi Body Sport	32
3.5. Prosedur pemesanan produk di toko Body Sport	33
3.6. <i>Flow of document</i> pemesanan barang Body Sport.....	34
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN	35
4.1. Identifikasi Sistem	35
4.1.1. Paparan Prosedur Sistem	35
4.1.2. Analisa Kebutuhan Data dan Informasi	35
4.2. Desain Sistem	36
4.2.1. Analisa Aktor Sistem.....	36
4.2.2. Use case Bisnis	37
4.2.3. Proses Bisnis Sistem.....	37
4.2.4. Perancangan Pemodelan Sistem	37
4.3. Perancangan Basis Data Menggunakan ERD.....	72
4.3.1. Strktur Tabel.....	77

BAB V PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	84
5.1. Kebutuhan Sistem	84
5.1.1. Identifikasi kebutuhan <i>hardware</i>	84
5.1.2. Identifikasi kebutuhan <i>software</i>	84
5.1.3. Identifikasi kebutuhan <i>brainware</i>	84
5.2. Implementasi	84
5.2.1. Persiapan Pembuatan <i>Database</i> dan Tabel.....	84
5.2.2. Program	85
 BAB VI PENUTUP	 90
6.1. Kesimpulan	90
6.2. Saran	90
 DAFTAR PUSTAKA	 91
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	: Simbol <i>Flow Of Document</i>	13
Tabel 2.2.	: Notasi Dalam <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 2.3.	: Notasi Pada <i>Class Diagram</i>	17
Tabel 2.4.	: Notasi <i>Sequence Diagram</i>	18
Tabel 2.5.	: Notasi <i>Activity Diagram</i>	19
Tabel 2.6.	: Notasi <i>Statechart Diagram</i>	20
Tabel 4.1.	: Proses Bisnis Sistem	38
Tabel 4.2.	: Skenario <i>use case</i> Daftar Member	40
Tabel 4.3.	: Skenario <i>use case</i> Kelola User	40
Tabel 4.4.	: Skenario <i>use case</i> Kelola Produk	41
Tabel 4.5.	: Skenario <i>use case</i> Pemasaran	42
Tabel 4.6.	: Skenario <i>use case</i> Kelola Biaya.....	43
Tabel 4.7.	: Skenario <i>use case</i> Pemesanan	44
Tabel 4.8.	: Skenario <i>use case</i> Kelola Pembayaran	45
Tabel 4.9.	: Skenario <i>use case</i> Laporan	46
Tabel 4.10.	: Tabel User	77
Tabel 4.11.	: Tabel Member	77
Tabel 4.12.	: Tabel Barang	77
Tabel 4.13.	: Tabel Keranjang.....	78
Tabel 4.14.	: Tabel Pemesanan	78
Tabel 4.15.	: Tabel Pembayaran.....	78
Tabel 4.16.	: Tabel Biaya.....	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	: Siklus Informasi atau Siklus Pengolahan Data.....	10
Gambar 2.2.	: <i>Diagram Relationship Unary</i>	21
Gambar 2.3.	: <i>Diagram Relationship Binary</i>	21
Gambar 2.4.	: <i>Contoh Ternary Relationship</i>	22
Gambar 2.5.	: Atribut Multivalue.....	22
Gambar 2.6.	: Atribut Composite.....	23
Gambar 2.7.	: Diagram Kardinalitas One to One.....	23
Gambar 2.8.	: Diagram Kardinalitas One to Many	23
Gambar 2.9.	: Diagram Kardinalitas Many to Many.....	24
Gambar 2.10.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	25
Gambar 2.11.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	25
Gambar 2.12.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	26
Gambar 2.13.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	26
Gambar 2.14.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	27
Gambar 2.15.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	27
Gambar 2.16.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	27
Gambar 2.17.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	28
Gambar 2.18.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	28
Gambar 2.19.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	28
Gambar 2.20.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	28
Gambar 2.21.	: Transformasi dari ERD ke Database Relasional.....	29
Gambar 3.1.	: Struktur Organisasi Body Sport.....	31
Gambar 3.2.	: Denah lokasi Body Sport.....	32
Gambar 3.3.	: <i>Flow of Document</i>	34
Gambar 4.1.	: <i>Use case bisnis</i>	37
Gambar 4.2	: <i>Use case Diagram</i>	39
Gambar 4.3	: <i>Class User</i>	47
Gambar 4.4	: <i>Class Pengunjung</i>	47
Gambar 4.5.	: <i>Class Administrasi</i>	47

Gambar 4.6.	: Class Administrator.....	47
Gambar 4.7.	: Class Pemasaran.....	48
Gambar 4.8.	: Class Member	48
Gambar 4.9.	: Class Pemilik	48
Gambar 4.10.	: Class Produk	49
Gambar 4.11.	: Class Biaya	49
Gambar 4.12.	: Class Pemesanan.....	49
Gambar 4.13.	: Class Pembayaran	50
Gambar 4.14.	: Class Laporan	50
Gambar 4.15.	: Class Bagian Produksi.....	51
Gambar 4.16.	: Class Diagram.....	51
Gambar 4.17.	: Sequence Diagram Daftar Member.....	52
Gambar 4.18.	: Sequence Diagram Kelola User	53
Gambar 4.19.	: Sequence Diagram Kelola Produk.....	54
Gambar 4.20.	: Sequence Diagram Pemasaran	55
Gambar 4.21.	: Sequence Diagram Kelola Biaya.....	56
Gambar 4.22.	: Sequence Diagram Pemesanan.....	57
Gambar 4.23.	: Sequence Diagram Kelola Pembayaran	58
Gambar 4.24.	: Sequence Diagram Laporan	59
Gambar 4.25.	: Activity Diagram Daftar Member	59
Gambar 4.26.	: Activity Diagram Kelola User.....	60
Gambar 4.27.	: Activity Diagram Kelola Produk.....	60
Gambar 4.28.	: Activity Diagram Kelola Pemasaran	61
Gambar 4.29.	: Activity Diagram Kelola Biaya.....	61
Gambar 4.30.	: Activity Diagram Pemesanan.....	62
Gambar 4.31.	: Activity Diagram Kelola Pembayaran.....	62
Gambar 4.32.	: Activity Diagram Laporan	63
Gambar 4.33.	: Statechart Diagram Login.....	63
Gambar 4.34.	: Statechart Diagram Logout.....	64
Gambar 4.35.	: Statechart Diagram Daftar Member	64
Gambar 4.36.	: Statechart Diagram Lihat Produk.....	64

Gambar 4.37.	: <i>Statechart Diagram</i> Kelola User.....	64
Gambar 4.38.	: <i>Statechart Diagram</i> Kelola Produk.....	65
Gambar 4.39.	: <i>Statechart Diagram</i> Kelola Pemasaran	65
Gambar 4.40.	: <i>Statechart Diagram</i> Kelola Biaya.....	66
Gambar 4.41.	: <i>Statechart Diagram</i> Kelola Pembayaran.....	66
Gambar 4.42.	: <i>Statechart Diagram</i> Tambah Member	66
Gambar 4.43	: <i>Statechart Diagram</i> Edit Member.....	67
Gambar 4.44	: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Member.....	67
Gambar 4.45	: <i>Statechart Diagram</i> Lihat Laporan.....	67
Gambar 4.46	: <i>Statechart Diagram</i> Tambah Produk.....	67
Gambar 4.47	: <i>Statechart Diagram</i> Edit Produk.....	68
Gambar 4.48	: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Produk.....	68
Gambar 4.49	: <i>Statechart Diagram</i> Tambah Biaya.....	68
Gambar 4.50	: <i>Statechart Diagram</i> Edit Biaya.....	68
Gambar 4.51	: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Biaya.....	65
Gambar 4.52	: <i>Statechart Diagram</i> Tambah Kategori.....	66
Gambar 4.53	: <i>Statechart Diagram</i> Edit Kategori.....	69
Gambar 4.54	: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Kategori.....	69
Gambar 4.55	: <i>Statechart Diagram</i> Tambah Pemesanan.....	70
Gambar 4.56	: <i>Statechart Diagram</i> Edit Pemesanan.....	70
Gambar 4.57	: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Pemesanan.....	70
Gambar 4.58	: <i>Statechart Diagram</i> Tambah Pembayaran.....	70
Gambar 4.59	: <i>Statechart Diagram</i> Edit Pembayaran.....	71
Gambar 4.60	: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Pembayaran.....	71
Gambar 4.61	: <i>Statechart Diagram</i> Tambah Laporan.....	71
Gambar 4.62	: <i>Statechart Diagram</i> Edit Laporan.....	71
Gambar 4.63	: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Laporan.....	72
Gambar 4.64	: Entitas yang ditentukan.....	72
Gambar 4.65	: Entity beserta primary key.....	72
Gambar 4.66	: Menentukan relasi antar entitas.....	73
Gambar 4.67	: Menentukan atribut dan derajat kardinalitas.....	74

Gambar 4.68	: <i>Entity Relationship Diagram</i>	75
Gambar 4.69	: Relasi Tabel.....	79
Gambar 4.70	: Halaman Login.....	80
Gambar 4.71	: Halaman Utama.....	80
Gambar 4.72	: Halaman Pendaftaran.....	81
Gambar 4.73	: Halaman Kelola Barang.....	81
Gambar 4.74	: Halaman Kelola Pemasaran.....	81
Gambar 4.75	: Halaman Kelola User.....	82
Gambar 4.76	: Halaman Kelola Biaya.....	82
Gambar 4.77	: Halaman Data User.....	82
Gambar 4.78	: Halaman Pembayaran.....	83
Gambar 5.1.	: Halaman Utama <i>Website</i>	85
Gambar 5.2.	: Halaman Daftar Member	86
Gambar 5.3.	: Halaman Keranjang Belanja	86
Gambar 5.4.	: Halaman Pemesanan.....	87
Gambar 5.5.	: Halaman Detail Pembayaran	87
Gambar 5.6.	: Halaman login administrator	88
Gambar 5.7.	: Halaman kelola user	88
Gambar 5.8.	: Halaman Kelola Data Barang	89
Gambar 5.9.	: Halaman Kelola Pemasaran	89
Gambar 5.10.	: Halaman Kelola Biaya.....	90
Gambar 5.11.	: Halaman Cetak Data Pembayaran.....	90

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Buku Bimbingan Skripsi
- Lampiran 2 : Surat Penelitian
- Lampiran 3 : Biografi Penulis
- Lampiran 4 : Kuisioner

